



**Dipartimento
per lo Sport**
Presidenza del Consiglio dei Ministri



MIM
Ministero dell'Istruzione
e del Merito

**SPORT
E SALUTE**

Scuola Attiva
PIÙ SPORT, PIÙ SCUOLA
junior

AttiviAMOci
PER IL PIANETA



**PARTECIPA
AL CONTEST**

ATTIVIAMOCI PER IL PIANETA

QUEST'ANNO IL CONTEST È DEDICATO
AI 17 OBIETTIVI DI SVILUPPO
SOSTENIBILE DELL'AGENDA 2030
DELL'ONU, IMPORTANTISSIMI PER
PRESERVARE IL NOSTRO PIANETA.

ATTIVATI ANCHE TU!



IN COLLABORAZIONE CON



Alleanza Italiana
per lo Sviluppo
Sostenibile

AttiviAMOci
PER IL PIANETA

REGOLAMENTO

PARTECIPARE È FACILE!

- 1** **GUARDA IL VIDEO** "HO UN MESSAGGIO PER TE".
- 2** **SCARICA I MATERIALI DELLA CAMPAGNA** «ATTIVIAMOCI PER IL PIANETA» PER APPROFONDIRE I 17 GOAL E PRENDERE SPUNTI E IDEE PER IL TUO LAVORO DAL SITO **WWW.SPORTESALUTE.EU/PROGETTOSCUOLATTIVA/CONTEST.HTML**
- 3** **ADOTTA UNO O PIÙ GOAL CON LA TUA CLASSE** E PENSA AD AZIONI PRATICHE E CONCRETE PER PROVARE, INSIEME A COMPAGNI, AMICI E FAMILIARI, A RAGGIUNGERE L'OBIETTIVO E MIGLIORARE IL PIANETA.
- 4** **INIZIA A DARE SPAZIO ALLA CREATIVITÀ** DIVERTENDOTI, CON LA TUA CLASSE, A CREARE I PASSI DI UNA COREOGRAFIA, OPPURE AD INVENTARE UNA STROFA O UN ORIGINALE BRANO MUSICALE.
- 5** **INVIACI, A SCELTA, UN VIDEO, UN TESTO, UN AUDIO O UN ALTRO CONTENUTO CREATIVO** PER FAR CAPIRE A TUTTI COME CONTRIBUIRE CONCRETAMENTE AL RAGGIUNGIMENTO DEI GOAL!

IN PALIO TANTI PREMI!!!

COSA ASPETTI?
ATTIVATI INSIEME A NOI
PER IL PIANETA!



Scuola Attiva

PIÙ SPORT, PIÙ SCUOLA

junior

AttiviAMOci
PER IL PIANETA

CHI PUÒ PARTECIPARE?

AL CONTEST POSSONO PARTECIPARE TUTTE LE CLASSI ADERENTI AI PROGETTI **SCUOLA ATTIVA KIDS** E **SCUOLA ATTIVA JUNIOR**.

COSA CREARE?

DOPO AVER ADOTTATO IL TUO/TUOI GOAL.

- INVENTA I PASSI DI UNA COREOGRAFIA
- SCRIVI UN NUOVO BRANO MUSICALE
- SCRIVI UNA STROFA
- GIRA UN VIDEO
- SCATENA LA FANTASIA IN UN ALTRO ELABORATO MULTIMEDIALE!

RICORDATI LA TUA MISSIONE:
TRASMETTERE LE AZIONI PRATICHE DA REALIZZARE, IN CUI ANCHE I TUOI AMICI E FAMILIARI POSSANO RISPESCHIERSI PER CONTRIBUIRE A RENDERE RAGGIUNGIBILI I TUOI GOAL!

COME PARTECIPARE?

GLI ELABORATI DI TUTTE LE CLASSI SONO RACCOLTI DALL'INSEGNANTE REFERENTE PER **SCUOLA ATTIVA** CHE, CON I COLLEGHI, DECIDE I LAVORI CHE RAPPRESENTERANNO LA SCUOLA NEL CONTEST.

SARÀ LO STESSO INSEGNANTE REFERENTE DI PROGETTO AD INVIARE L'ELABORATO PRESCELTO PER LA PARTECIPAZIONE DEL PLESSO AL CONTEST, SEGUENDO GLI "STEP PER IL CARICAMENTO" DESCRITTI DI SEGUITO.



COME E COSA SI VINCE?

GLI ORGANISMI REGIONALI E PROVINCIALI PER LO SPORT A SCUOLA VALUTERANNO GLI ELABORATI IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

- PERTINENZA AL TEMA
- EFFICACIA NEL COMUNICARE I MESSAGGI
- CREATIVITÀ E ORIGINALITÀ
- LIVELLO DI ESECUZIONE

PREMI

PER **SCUOLA ATTIVA JUNIOR**, VERRANNO PREMIATE 3 CLASSI PER REGIONE, CON UN BUONO PER L'ACQUISTO DI MATERIALE SPORTIVO.

UNA SELEZIONE DEI MIGLIORI LAVORI VERRÀ PUBBLICATA SUI CANALI UFFICIALI DI SPORT E SALUTE E IL MIGLIORE A LIVELLO NAZIONALE RICEVERÀ UN PREMIO SPECIALE.



CONTEST ATTIVO DAL 20 MARZO AL 15 APRILE 2024

AREA CONTEST PER IL CARICAMENTO APERTA DAL 20 MARZO AL 15 APRILE 2024

GLI STEP PER IL CARICAMENTO DEGLI ELABORATI

È COMPITO DELL'INSEGNANTE REFERENTE PER **SCUOLA ATTIVA** CARICARE L'ELABORATO CHE RAPPRESENTERÀ IL PLESSO NEL CONTEST DI **SCUOLA ATTIVA**.

COME? È SEMPLICE!

L'INSEGNANTE REFERENTE:

1. ACCEDE ALL'AREA RISERVATA

www.sportesalute.eu/progettoscuolattiva/area-riservata CON IL CODICE D'ACCESSO UTILIZZATO PER L'ISCRIZIONE AL PROGETTO (SARÀ COMUNQUE SEMPRE POSSIBILE RICHIEDERNE UNO NUOVO IN FASE DI ACCESSO ALL'AREA)

2. APRE LA SEZIONE DENOMINATA "CONTEST"

3. CARICA L'ELABORATO, SALVATO IN UNA CARTELLA FORMATO .ZIP E DEL FILE IN ESSA CONTENUTO

DOVRÀ ESSERE UGUALE AL **CODICE MECCANOGRAPHICO** DEL PLESSO. LA CARTELLA .ZIP CARICATA NON POTRÀ PESARE PIÙ DI 1 GB.

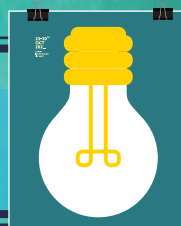
PER MAGGIORI INFORMAZIONI E PER SCARICARE TUTTI I MATERIALI VAI SUL SITO:
www.sportesalute.eu/progettoscuolattiva/contest

QUALCHE CONSIGLIO IN PIÙ...

AttiviAMOci
PER IL PIANETA

UNA VOLTA SCELTO L'OBIETTIVO O PIU' OBIETTIVI
DA ADOTTARE CON LA TUA CLASSE:

1 GUARDA IL VIDEO E GLI ALTRI MATERIALI PER
PRENDERE SPUNTI E SCEGLI COSA FARE!



2 INDIVIDUA I TEMI, LE AZIONI E LE PAROLE CHIAVE
DEL TUO LAVORO.



3 SCRIVI UN TESTO O UNA SINGOLA STROFA PER
LA TUA CANZONE.



4 INVENTA I PASSI PER UNA COREOGRAFIA.

5 SCRIVI UNA SCENEGGIATURA, DECIDI LA LOCATION, IL
CASTING, LA SCENOGRAFIA, I COSTUMI, ECC. E GIRA IL TUO
VIDEOCLIP MUSICALE (RICORDATI DI GIRARLO IN ORIZZONTALE,
RISOLUZIONE MINIMA 1920 X 1080 E DI SALVARLO IN FORMATO
VIDEO MP4).

6 DAI SPAZIO ALLA CREATIVITÀ
INVENTANDO UN ALTRO CONTENUTO
MULTIMEDIALE A TUA SCELTA.



Dipartimento
per lo Sport
Presidenza del Consiglio dei Ministri



MIM
Ministero dell'Istruzione
e del Merito

SPORT
E SALUTE