



Metodologia e tecnica per la progettazione degli interventi

Webinar 3

Umberto Trulli

Agenda

Il processo di progettazione

Terminologia: conoscenze, abilità, competenze

La proposta di progetto e la relativa modulistica

Il confezionamento del progetto

FOCUS 1: il diagramma di GANTT per la pianificazione

FOCUS 2: il piano formativo

FOCUS 2: il piano di comunicazione

Il processo di progettazione



Il processo deve creare valore!

Il processo di progettazione

INPUT:

- Requisiti dell'avviso
- Caratteristiche dei soggetti che si intende coinvolgere nell'idea progettuale
- Il macroambiente
- Il microambiente
- Le infrastrutture
- La situazione generale
- Alleanze e partnership
- Capacità e competenze interne e esterne
-

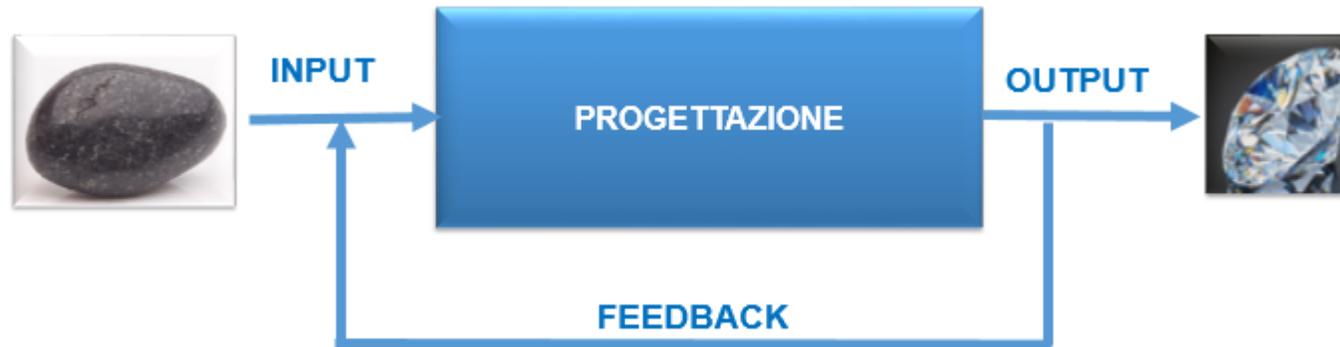


Leggere attentamente l'avviso e prendere nota/sottolineare i requisiti

Il processo di progettazione

OUTPUT:

- Il progetto!



Non avere fretta! Curare tutte le fasi della progettazione

Il processo di progettazione

FEEDBACK:

- Quello che sto facendo è corretto?
- Sto ottenendo quello che avevo ipotizzato?
- I conti tornano?
- Il progetto è in grado di raggiungere gli obiettivi che avevo pensato?
- Devo modificare qualcosa?
- Mi rendo conto che alcune caratteristiche non sono realizzabili, devo apportare delle modifiche o va bene così?
- ...



Corrisponde al nostro cruscotto dell'auto mentre stiamo guidando volendo raggiungere una destinazione!

Il processo di progettazione

LA PIANIFICAZIONE DELLA PROGETTAZIONE

Un volta che ho le idee chiare devo pianificare la progettazione per essere certo di raggiungere l'obiettivo!

Come quando pianifico una vacanza devo sapere chi parte, dove si va, con quali mezzi, comprare i biglietti e fare le prenotazioni, assicurare gli spostamenti.....così nella PROGETTAZIONE!

La pianificazione mi permette di:

- rispettare i vincoli
- chiarire il processo di progettazione
- condividere le informazioni
- assicurare lo svolgimento delle attività
- gestire gli imprevisti
- ridurre lo stress!



La pianificazione della progettazione è **FONDAMENTALE** per il buon esito della progettazione!

Il processo di progettazione

LA PIANIFICAZIONE DELLA PROGETTAZIONE

Cosa devo sapere?

- Le attività da svolgere
- Chi le svolgerà
- La scadenza prevista

OSSIA

CHI fa / COSA / ENTRO il



Non entrare nel dettaglio micro, la perfezione non è sempre richiesta! SEMPLICITA'!

Il processo di progettazione

LA PIANIFICAZIONE DELLA PROGETTAZIONE

ATTENZIONE!!!

Se NON condivido la pianificazione con tutti i soggetti interessati
DIFFICILMENTE si raggiungerà l'obiettivo!

Il piano di progettazione diventa la mia roadmap!

- Mi guida verso la destinazione
- Mi permette di avere e dare una visione comune delle azioni
- Se sbaglio strada....posso correggere l'itinerario



Il piano di progettazione è anche uno strumento di comunicazione e condivisione. CHIAREZZA!

Il processo di progettazione

LE COSE STANNO ANDANDO VERSO LA GIUSTA DIREZIONE?

NON posso attendere il risultato finale (progetto) per rendermi conto che il risultato finale NON soddisfa i requisiti!

Devo tenere sotto controllo il processo attraverso 3 strumenti

- RIESAME
- VERIFICA
- VALIDAZIONE

della progettazione



Analogia: se sto andando da Salerno a Como non posso arrivare a Pescara e rendermi conto che ho sbagliato strada!

Il processo di progettazione

LE COSE STANNO ANDANDO VERSO LA GIUSTA DIREZIONE?

RIESAME

«Attività effettuata per riscontrare l'idoneità, l'adeguatezza e l'efficacia di qualcosa a conseguire gli obiettivi stabiliti.

Nota: Il riesame può anche comprendere la determinazione dell'efficienza» (fonte UNI EN ISO 9000:2005)



Se teniamo sotto controllo i passi la destinazione finale sarà quella desiderata!

Il processo di progettazione

LE COSE STANNO ANDANDO VERSO LA GIUSTA DIREZIONE?

VERIFICA

«Conferma, sostenuta da evidenze oggettive, del soddisfacimento di requisiti specificati» (fonte UNI EN ISO 9000:2005)



Se teniamo sotto controllo i passi la destinazione finale sarà quella desiderata!

Il processo di progettazione

LE COSE STANNO ANDANDO VERSO LA GIUSTA DIREZIONE?

VALIDAZIONE

«Conferma, sostenuta da evidenze oggettive, che i requisiti relativi ad un utilizzo o ad un'applicazione specifici previsti sono stati soddisfatti»

(fonte UNI EN ISO 9000:2005)



Se teniamo sotto controllo i passi la destinazione finale sarà quella desiderata!

PROVIAMO A DARE A DEI CONCETTI RICORRENTI DEI NOMI
CONDIVISI!

CONOSCENZA
ABILITA'
COMPETENZE

Sono la stessa cosa?
NO!



Chiamare le cose con il proprio nome riduce il rischio di fraintendimenti e confusioni

LA CONOSCENZA

Sono le informazioni che vengono apprese attraverso la formazione e lo studio

Indicano il risultato dell'assimilazione di informazioni attraverso l'apprendimento

È la comprensione teorica o pratica di una materia



LE ABILITÀ

Le abilità rappresentano le capacità di applicare le conoscenze apprese per risolvere problemi e portare a termine dei compiti

Le abilità sono le capacità di essere in grado di fare qualcosa

Abilità cognitive (es. pensiero logico)

Abilità pratiche (es. uso dei fogli di calcolo)



Sono in grado di intuire facilmente i bisogni degli altri

LE COMPETENZE

Le competenze rappresentano la capacità di unire conoscenze, abilità e capacità (personali, sociali e metodologiche) in un determinato contesto



Sono in grado di motivarmi in modo autonomo in contesti critici o di forte pressione

ESERCIZIO

Prova a valutare con il tuo Team le

CONOSCENZE

ABILITÀ

COMPETENZE

che vi contraddistinguono e che sono particolarmente funzionali alla formulazione e presentazione dei progetti per l'avviso di Sport e Salute!

La proposta di progetto e la relativa modulistica

Nelle slide si farà riferimento prevalentemente all'avviso relativo alle azioni destinate ai bambini ed agli adolescenti

Le note seguenti vanno considerate quale riferimenti di carattere metodologico e pertanto, opportunamente specificate e rese pertinenti, trovano considerazione in tutti gli avvisi

Target:

- Bambini ed adolescenti
- Gruppi socioeconomici fragili
- Over 65
- Donne



Attenzione: ogni avviso si riferisce al target specifico e definisce l'obiettivo specifico