

gioco

4



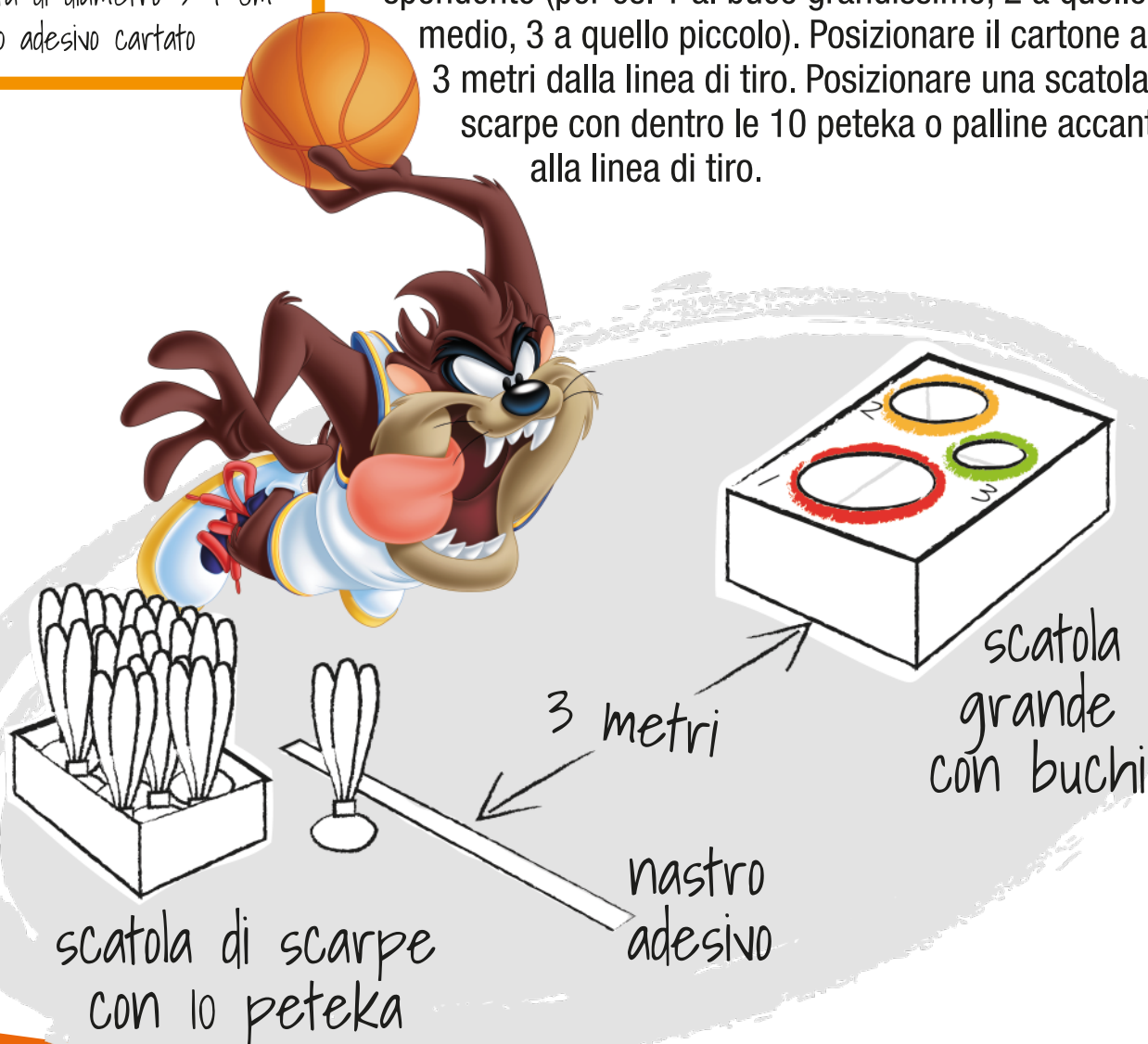
BASKET A PUNTI

Occorrente

- Una scatola di cartone grande
- Una scatola di scarpe
- Pennarelli di diverso colore
- 10 piccole peteka o palline di carta di diametro 5-7 cm
- Nastro adesivo cartato

Preparazione del gioco

Disegnare a terra con il nastro una linea di tiro. Su una delle facce grandi della scatola di cartone fare 3/5 buchi di diverse dimensioni. Disegnare con colori diversi il bordo di ciascun buco e scrivere il valore corrispondente (per es. 1 al buco grandissimo, 2 a quello medio, 3 a quello piccolo). Posizionare il cartone a 3 metri dalla linea di tiro. Posizionare una scatola di scarpe con dentro le 10 peteka o palline accanto alla linea di tiro.



Come si gioca

Lo scopo del gioco è fare più punti possibile lanciando le palline senza oltrepassare la linea di tiro.

Al termine di ogni prova segnare quanti punti si sono realizzati.

Varianti

1. lanciare da seduti
2. lanciare con l'altra mano
3. al termine di ogni turno di lancio il giocatore deve fare 30 addominali (da seduto, braccia in alto, gambe semipiegate, massima flessione del busto avanti "sit up"); le ripetizioni si riducono per il numero corrispondente ai punti realizzati (per es. 12 punti realizzati: $30-12=18$ addominali da eseguire).
4. IDEM ma il compito è saltelli sul posto
5. IDEM ma il compito è spinte delle braccia dalle spalle in alto

 LOONEY TUNES and all related characters and elements © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEL (S20)