

gioco **6**



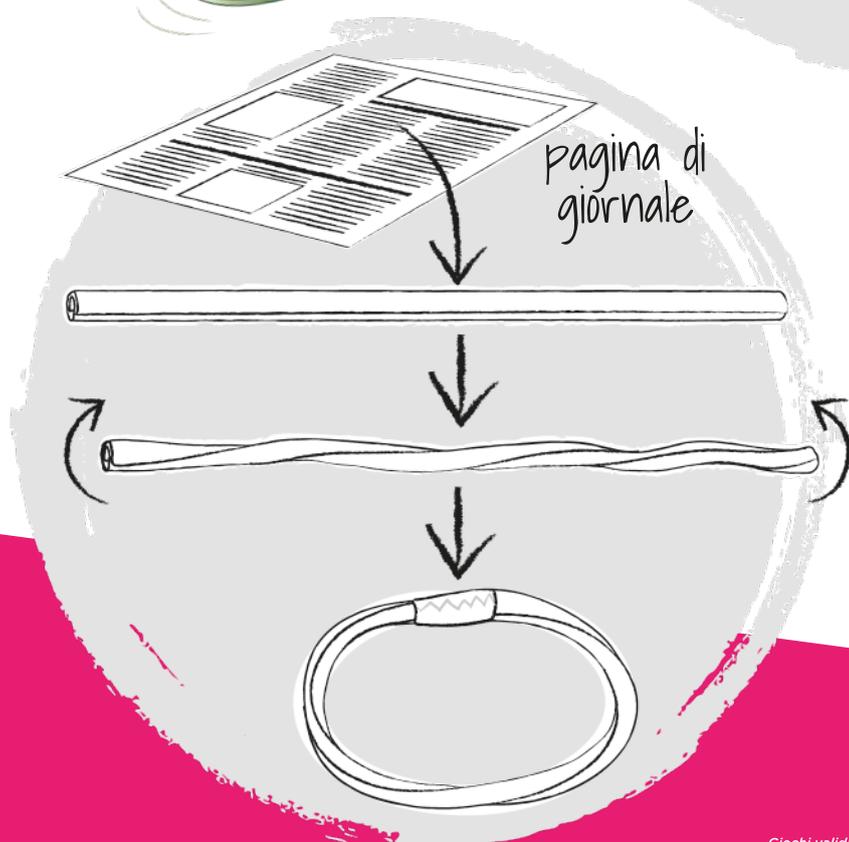
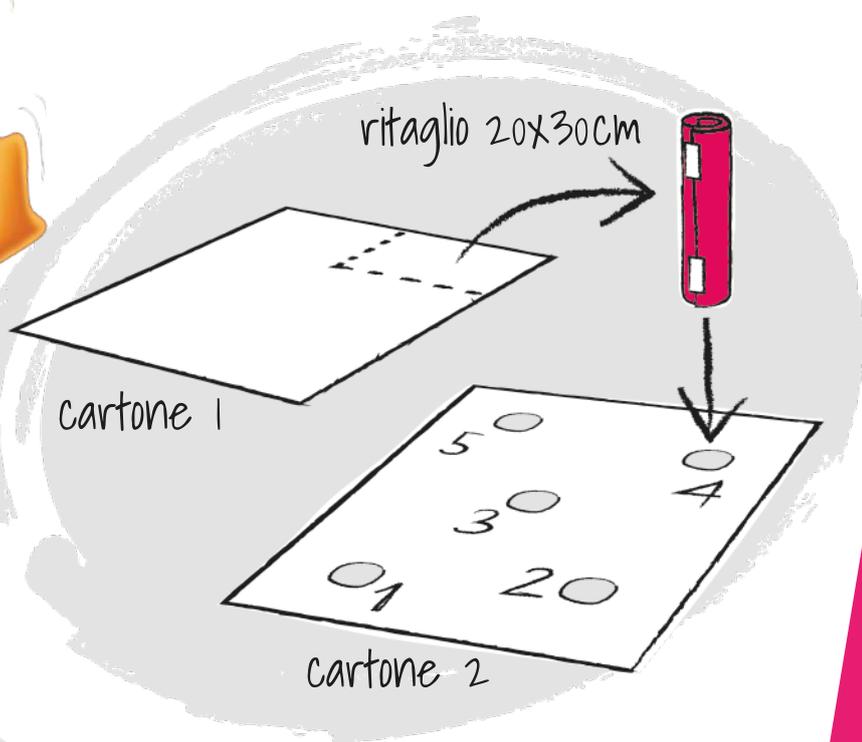
LUNA PARK

Occorrente

- 2 fogli di cartone grande
- Un giornale tipo quotidiano
- Pennarelli di diverso colore
- Nastro adesivo tipo imballaggio
- Nastro adesivo cartato
- Un quaderno

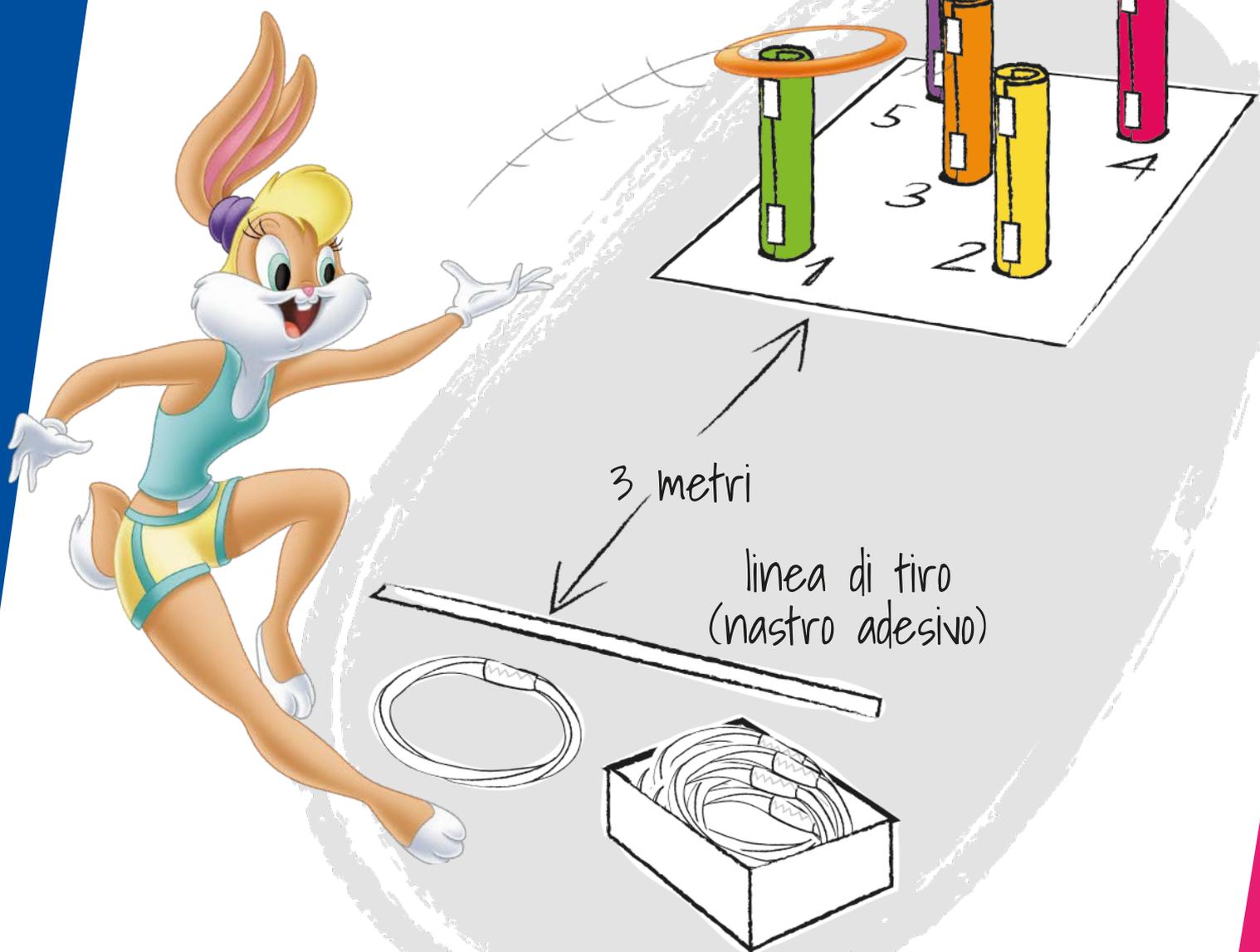
Preparazione del gioco

Disegnare a terra con il nastro una linea di tiro. Strappare con precisione il cartone in 5 fogli da 30x20 cm. Arrotolarli ricavandone 5 tubi, chiuderli bene con il nastro adesivo e colorarli con colori diversi. Bucare l'altro foglio di cartone grande per ricavarne degli alloggiamenti per i tubi di cartone. Infilare i tubi nei fori e fissarli (per es. facendoli fuoriuscire dall'altro lato per poi schiacciarli e fissarli con il nastro adesivo). Scrivere il valore corrispondente accanto a ciascun tubo.



Costruire 10 mini-roverini. Per farlo prendere un foglio di giornale, arrotolarlo come una cannuccia, intrecciarlo su sé stesso tre volte e chiuderlo ad anello. Fissare l'anello con il nastro adesivo.

Posizionare il cartone a 3 metri dalla linea di tiro. Posizionare una scatola di scarpe con dentro i dieci roverini accanto alla linea di tiro.



Come si gioca

Lo scopo del gioco è fare più punti possibile lanciando i mini-roverini senza oltrepassare la linea di tiro.

Al termine di ogni prova segnare quanti punti si sono realizzati.

Varianti

1. lanciare da seduti
2. lanciare con l'altra mano
3. al termine di ogni turno di lancio il giocatore deve fare 30 addominali (da seduto, braccia in alto, gambe semipiegate, massima flessione del busto avanti "sit up"); le ripetizioni si riducono per il numero corrispondente ai punti realizzati (per es. 12 punti realizzati: $30-12=18$ addominali da eseguire).
4. IDEM ma il compito è saltelli sul posto
5. IDEM ma il compito è spinte delle braccia dalle spalle in alto

 LOONEY TUNES and all related characters and elements © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEL (S20)